Programação - Projeto Entrega 01

Grupo, descrição geral e requisitos

Nome do Grupo: MAYL

* Integrantes: Arthur Soares, Luiz, Matheus Freitas, Yan Siqueira

Repositório de código no GITHUB: [GenTabe](https://github.com/arthurpiratas/GenTab)

Descrição geral do projeto:

Iremos desenvolver um jogo de gerenciamento de clubes do Campeonato Brasileiro da primeira divisão(2018).

O jogador poderá fazer alterações de esquemas táticos e de jogadores no time titular com o objetivo de vencer o campeonato nacional.

O sistema permitirá criar contas para jogadores, onde cada conta irá carregar apenas os dados da campanha referente ao clube que o mesmo criou.

As principais entidades serão: Jogadores, clubes, partidas, campeonato, jogador, Tabela, times

Requisitos do projeto:

REQ01:Permitir criar uma conta para jogador, onde a mesma terá login e senha.

REQ02: Carregar os dados referente aos jogadores e clubes que disputam o campeonato brasileiro 2018.

REQ03: Permitir salvar a campanha do jogador para o clube escolhido.

REQ04: Criar uma função para definição dos resultados das partidas

REQ05: Criar função para definição dos pesos dos jogadores.

REQ06: Criar função para geração da tabela do campeonato

REQ07: Criar função para atualização das tabelas

REQ08:Função para gerenciamento das partidas.

REQ09: Possibilidade de alteração de jogadores entre time titular e reserva e alteração de esquemas táticos.

REQ10: Interface gráfica de administração do Clube